

**Требования к файлам для печати на UV DTF**

Масштаб **1:1**Файл должен быть в векторном формате **.pdf** или формат **.png (**требуется дополнительная верстка) где цвет=цвет, белый=белый, прозрачный=прозрачный.

Важно избегать теней, полу прозрачностей и пантонов. Любая тень или прозрачность изображения даст очень плохой результат из-за белой подложки.
Цветовое пространство **RGB, CMYK**

Для растровых макетов разрешение не менее **300 dpi**

Растровые макеты должны быть с четким краем, заливка цветом 100%. Полупрозрачные края, любого вида "растушевка" не допускается

Для UV DTF минимальная толщина линий 0,44 мм. При наличии более тонких линий ответственность берет на себя заказчик

Если Ваш макет не соответствует [**техническим требованиям**](https://promostamp.ru/trebovanija-k-maketam), то за отдельную плату наши дизайнеры отредактируют или разработают макет будущего изделия.

**Для формата** **.pdf** (не ниже версии Acrobat 6 (PDF 1.5) **с полной подготовкой:**

Цветовое пространство **RGB, CMYK**

Файл должен состоять из 5 слоев:

Слой **CMYK** (где цветное изображение)

Слой **W1 и W1 copy** это белый цвет (треппинг во внутрь 0,1мм)

Слой **W3 и W3 copy** это лак (треппинг снаружи 0,2мм)

В слоях белого и лака объекты должны иметь 100% плашечный цвет, визуально черный, (название цветов также как название слоя) и наложение заливки и обводки (если она есть).